윈도우 프로그래밍 최종 프로젝트 보고서

동물이어도 사람이 하고 싶어

게임공학부 엔터테인먼트컴퓨팅전공

2017184011 민유진

2017184024 이예지

**목차**

1. 게임 소개
   1. 게임 개요
   2. 게임 줄거리
   3. 게임 진행 / 종료
2. 게임 특징
   1. 구현한 기술
   2. 그래픽
   3. UI
   4. 사운드
3. 실행 방법
   1. 설치 방법
   2. 게임 실행
   3. 인게임 컨트롤
   4. 기타 명령어
4. 필요한 라이브러리
5. 스크린 샷
6. 팀원 역할
7. 제작 후기
8. **게임 소개**
   1. **게임 개요**

인간이 되고 싶은 곰과 호랑이가 쑥과 마늘을 쟁탈하기 위해 싸우는 게임

* 1. **게임 줄거리**

****

*“인간이 되고 싶어요!”*

사람이 되고 싶은 곰과 호랑이에게 쑥과 마늘을 먹으며 견디라는 미션을 준 환웅,

그리고 라이벌이 된 곰과 호랑이……

사람이 되려면 다음날까지 쑥과 마늘로 동굴을 가득 채워야한다!

둘 중 사람이 될 동물은 과연 누구일까?

* 1. **게임 진행 / 종료**

두 명의 플레이어가 각각 화면 왼쪽, 오른쪽을 거점으로 두고 서로 공격하고 마차를 습격하면서 쑥과 마늘을 총 20개 모은다. 각자의 동굴(거점)에 쑥과 마늘을 먼저 가득 채우는 사람이 승리한다.

1. **게임 특징**
   1. **구현한 기술**
      1. **플레이어 이동**
   2. **그래픽**
   3. **UI**
      1. **타이머**
      2. **인게임 버튼**
   4. **사운드**
2. **실행 방법**
   1. **설치 방법**
   2. **게임 실행**

타이틀 화면에서 HOW TO를 클릭해 조작키를 확인한다.

다시 타이틀 화면으로 나가서 START를 클릭한다.

종료하려면 ESC키를 눌러 일시정지하고 QUIT를 클릭한다.

* 1. **인게임 컨트롤**

게임 플레이 커맨드는 다음과 같다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 액션명 | P1 커맨드 | P2 커맨드 | 특징 |
| 걷기 | A/D | 방향키←→ | 캐릭터를 왼쪽/오른쪽으로 이동시킨다. |
| 쑥과 마늘 옮기기 | (들고 있는  상태에서)  A/D | (들고 있는 상태에서)  ←→ | 획득한 쑥과 마늘을 뱃속으로 옮긴다. |
| 공격하기 | W | ↑ | 상대 플레이어를 공격한다. |
| 동굴에  저장하기 | (각자의 동굴 가까이에서)  S | (각자의 동굴 가까이에서) ↓ | 가져온 쑥과 마늘을 동굴에 저장해 점수를 올린다. |

* 1. **기타 명령어(단축키)**

|  |  |
| --- | --- |
| 단축키 | 기능 |
| Q | 프로그램 바로 종료 |
| ESC | 일시정지\_Setting, Quit |
| + | 마늘 추가 드랍(5개까지) |
|  |  |
| 좌클릭 | 시간 추가 |
| 우클릭 |  |

1. **필요한 라이브러리**
2. **스크린 샷**
3. **팀원 역할**

|  |  |
| --- | --- |
| 팀원 | 역할분담 |
| 이예지 | 프로그래밍 / 그래픽 / 시스템디자인 / 발표 |
| 민유진 | 프로그래밍 / 사운드 / UI 디자인 / 발표자료 준비 |

1. **제작 후기**